

**АННОТАЦИЯ
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРАКТИКИ
Научно-исследовательская практика**

**по направлению 54.03.01 Дизайн, профиль «Дизайн
графический»**

1. Цели и задачи практики

Цели прохождения практики:

Цель практики: Обеспечение взаимосвязи между теоретическими знаниями, полученными при усвоении образовательной программы и практической деятельностью по применению этих знаний в ходе научно-исследовательской работы, систематизации, закрепления и углубления теоретических знаний, обучение новым методам исследования.

Задачи прохождения практики:

- планирование предпроектного исследования: выбор и обоснование темы проекта
- овладение методологией научного познания и навыками проведения исследовательской и творческой работы;
- формирование и совершенствование умений использования современных технологий сбора информации, обработки и интерпретации полученных данных;
- расширение и закрепление теоретических знаний, применение их в решении исследовательских и творческих задач;
- развитие навыков самостоятельной работы и практических навыков творческого подхода к решению проектных задач, с учетом требований, предъявляемых к объектам проектирования.

2. Место практики в структуре ОПОП ВО

Раздел основной профессиональной образовательной программы бакалавриата «Практики» является обязательным и относится к базовой части ОПОП. Прохождение «Научно -исследовательской практики» предусмотрено в 8 семестре.

Научно-исследовательская практика базируется на компетенциях, освоенных в рамках дисциплин ОПОП направления «Дизайн», таких как: История графического дизайна и рекламы, Основы рекламы, Проектирование в графическом дизайне, Типографика, Технология мультимедиа, Фотографика, Проектная графика, Основы теории и методологии проектирования, а также компетенциях, освоенных при прохождении практики по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности, практики по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности.

Прохождение научно-исследовательской практики предшествует прохождению преддипломной практики и необходимо для последующей подготовки и защиты бакалаврской выпускной квалификационной работы.

3. Требования к результатам освоения практики

Индекс и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов прохождения практики, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-4 Способность анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта	Знать: этапы выполнения дизайн-проекта Уметь: ориентироваться в процессе дизайн-проектирования на создание оригинального проекта, серии, в области графического дизайна; анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению дизайн-проекта

	Владеть: методами творческого процесса дизайнеров
ПК-12 Способность применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений	<p>Знать: о целях, задачах содержания, формах, методах средствах и результатах процесса проектирования объектов графического дизайна</p> <p>Уметь: осуществлять поиск, анализ и оценку информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач; находить и применять новые художественные средства, образно-пластические решения для воплощения творческой концепции</p> <p>Владеть: опытом проведения необходимых предпроектных исследований в практике проектирования различных объектов графического дизайна</p>

4. Общая трудоемкость практики

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов)

5. Образовательные технологии

При выполнении различных видов работ на практике используются следующие технологии:

1. Проблемное обучение - стимулирование студентов к самостоятельному приобретению знаний, необходимых для решения конкретной проблемы.
2. Контекстное обучение - мотивация студентов к усвоению знаний путем выявления связей между конкретным знанием и его применением.
3. Обучение на основе опыта - активизация познавательной деятельности студентов за счет ассоциации собственного опыта с предметом изучения.

При прохождении практики студенты также изучают и применяют в работе передовой отечественный и зарубежный опыт из источников учебной, научной и специальной литературы, периодической печати и сети Интернет в соответствии с полученным индивидуальным заданием.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:

Проверка первой главы ВКР, просмотр

Промежуточная аттестация проводится в форме:

дифференцированного зачета